



Regeln

11. Meckatzer Weissgold-Cup



1. Die Spielzeit beträgt 1x8 Minuten, ab der Endrunde (Achtelfinale) 1x10 Minuten.
2. Pro Mannschaft dürfen max 10 Spieler gemeldet werden. Während des Turniers darf ein Spieler nur in einem Team eingesetzt werden. Die Spieler müssen das B-Jugendalter erreicht haben (Stichtag 31.12.1996).
3. Der auf dem Spielplan Erstgenannte hat Anstoß und spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts.
4. Auf dem Feld sind 1 Tormann und 4 Feldspieler. Ausgewechselt wird fliegend, allerdings nur hinter dem eigenen Tor.
5. Wird der Ball an die Decke gespielt, erfolgt der Freistoß an dem Punkt, von wo aus der Ball gespielt wurde, jedoch nicht innerhalb des Torraums.
6. Verlässt der Ball das Spielfeld, so wird ingerollt (außer bei Ecke). Wenn der Torwart bei Toraus als letzter den Ball berührt hat, erfolgt Eckstoß. Abstoß kann sowohl ingerollt als auch eingeschossen werden.
7. Der Torwart darf den Torraum nicht verlassen. **Die Rückpaßregel wird angewendet.**
8. Tore dürfen von überall erzielt werden.
9. Freistöße müssen indirekt ausgeführt werden - Abstand 3 Meter.
10. Die Mannschaften müssen sich eine **halbe Stunde vor Spielbeginn einfinden** und die **Startgebühr in Höhe von € 40,- vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung bezahlen.**
11. Die Platzierung errechnet sich wie folgt:
 - a) Punktverhältnis (3-Punkte-Regel)
 - b) Tordifferenz, bei gleicher Tordifferenz zählt die Anzahl der geschossenen Tore
 - c) Direkter Vergleich
 - d) Bei totaler Gleichheit erfolgt ein 7-Meter-Schießen (3 Schützen)
12. Bei Unentschieden ab der Hauptrunde erfolgt sofort ein 7-Meter-Schießen (3 Schützen).
13. Es darf nur in Turnschuhen mit **heller Sohle** gespielt werden.
14. Der Schiedsrichter entscheidet über Zeitstopp und Zeitstrafen (2 Minuten). Während der gesamten Zeitstrafe darf der bestrafte Spieler nicht eingesetzt werden und steht Abseits der Auswechselbank. Die bestrafte Mannschaft darf wieder mit 4 Feldspielern spielen, wenn während der Zeitstrafe ein Tor der Gegner erzielt wird, jedoch darf nicht, der bestrafte Spieler eingesetzt werden. Rote Karte bedeutet Turnierausschluss.
15. Das Schiedsgericht besteht aus einem Schiedsrichter und zwei Vertretern der Turnierleitung.
16. Für Unfälle, Verletzungen und Diebstähle im gesamten Hallenbereich, auch gegenüber Dritten, haftet der Veranstalter nicht.
17. In der gesamten Halle herrscht **"absolutes Rauchverbot"**.